**Ejemplo Mario:**

Definición del problema: Hallar la distancia entre Mario y Koopa.

Análisis:

* Entrada de datos: posición de Mario y posición de Koopa: entero.
* Salida de datos: distancia entre Mario y Koopa: entero.
* Proceso: distanciaMK= posiciónKoopa – posiciónMario.

Diseño:

|  |
| --- |
| ENTIDAD QUE RESUELVE EL PROBLEMA |
| VARIABLES:  posiciónMario, posición Koopa: entero// almacenan los números a restar.    distanciaMK: entero// almacena el resultado de la resta |
| NOMBRE ALGORITMO: CalcularDistancia  PROCESO DEL ALGORITMO   1. Leer posicionMario 2. Leer posicionKoopa 3. distanciaMK posicionMario – posición Koopa// resta que asigna el resultado 4. Mostrar distanciaMK |

Alumno: Tarifa, Gonzalo Lautaro.

DNI: 42953962